

Пояснительная записка к программе «Элективный курс компьютерная графика 10-11 класс»

Цель:

- познакомить с принципами работы 3D графического редактора Blender, который является свободно распространяемой программой;

Основные задачи:

- дать представление об основных возможностях создания и обработки изображения в программе Blender;
- научить создавать трёхмерные картинки, используя набор инструментов, имеющихся в изучаемом приложении;
- ознакомить с основными операциями в 3D - среде;
- способствовать развитию алгоритмического мышления;
- сформировать навыки работы в проектных технологиях;
- продолжить формирование информационной культуры учащихся;

Основные разделы:

Содержание программы элективного курса (1-й год обучения)

- Основы работы в программе Blender
- Простое моделирование

Содержание программы элективного курса (2-й год обучения)

- Основы моделирования
- Моделирование с помощью сплайнов
- Анимация

Основные результаты:

- умение использовать терминологию моделирования;

- умение работать в среде редактора 3-х мерной графики;
- умение создавать новые примитивные модели из имеющихся заготовок путем разгруппировки-группировки частей моделей и их модификации;
- изучение возможностей среды Blender.

Формы:

- Коллективное творчество;
- Индивидуальная творческая внеурочная деятельность;
- Рисование по представлению;
- Анализ и сравнение функций программы в теории и на практике;
- Выявление достоинств и недостатков программы;
- Участия в обсуждениях и оценивании;
- Самостоятельное создание проекта;
- Защита проекта.

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 603332450510203670830559428146817986133868575861

Владелец Гуденко Анжелика Витальевна

Действителен с 23.04.2021 по 23.04.2022